Responda todas as questões abaixo:

Javascript é a mesma coisa que Java.

a)Verdadeiro

b)Falso (X)

Como se declara uma variável em Javascript?

a) const carName (X)

b) variable carName

c) new carName

Que operador é usado para dar valor a uma variável?

a) = (X)

b) -

c) \*

d) x

Diga o que a seguinte equação retorna: 10 > 9

a) false

b) true (X)

c) NaN

Javascript é case-sensitive (que diferencia maiúsculas de minúsculas)?

a) Sim (X)

b) Não

Como se cria uma função em Javascript?

a) function myFunction() (X)

b) function:myFunction()

c) function = myFunction()

Como se invoca uma função chamada "myFunction"?

a) call myFunction()

b) function MyFunction() (X)

c)myFunction

Como se escreve o condicional IF em Javascript?

a) if(i===5)

b) if i = 5 then

c) if i =5 (X)

d) if i == 5 then

Como escrever o condicional IF para executar um código se "i" não for igual a 5?

a) if(i <> 5)

b) if (i != 5) (X)

c) if i =! 5 then

d) if i <>5

Como um WHILE começa?

a) while i=1 to 10

b) while (i <= 10) (X)

c) while (i<= 10;i++)

Como um LOOP FOR começa?

a) for i=1 to 5

b) for (i=0;i<=5) (X)

c) for (i<=5;i++)

d) for (i=0;i<=5;i++)

Como se adiciona um comentário em Javascript?

a)<!--Este é um comentário-->

b)//Este é um comentário (X)

c)"Este é um comentário"

Como adicionar um comentário com mais de uma linha?

a)/\*Este comentário tem

mais de uma linha\*/ (X)

b)<!--Este comentário tem

mais de uma linha-->

c)"Este comentário tem

mais de uma linha"

Qual é a maneira correta de escrever um array?

a)const colors = ['red','green','blue'] (X)

b)const colors = 'red','green','blue'

c)const colors = [1:'red',2:'green',3:'blue']

d)const colors = ['red'],['green'],['blue']

Usando um comando em Javascript, como você arredondaria o número 7.25?

Let numero = 7.25

Let numeroArredondado = Math.round(numero)

Console.log(numeroArredondao); resposta : 7

Variáveis:

Qual é a maneira correta de nomear uma variável?

a) MYNAME

b) myname

c) my Name

d) variavel

e) myName (X)

Qual o valor de uma variável que está vazia?

a) NaN

b) undefined (X)

c) ERROR

Crie uma variável chamada carName e atribua o valor Maverick a ela:

Carname = “Maverick”;

Criar uma variável chamada x e atribua o valor 50 a ela.

varX = 50

Exiba a soma de 5 + 10 usando duas variáveis x e y.

let x = 5;

let y = 10;

leet soma = x + y;

console.log("A soma de", x, "+", y, "é:", soma);

Complete o código criando uma variável chamada z, atribuia x + y a ela e exiba o resultado:

let x = 5;

let y = 10;

let z = x + y;

console.log("A soma de", x, "+", y, "é:", z);

Declare estas três variáveis em UMA ÚNICA LINHA com estes nomes e valores específicos:

firstName = "John"

lastName = "Doe"

age = 35

let firstName = "John", lastName = "Doe", age = 35;

Operadores:

Multiplique 10 por 5 e exiba o resultado.

let resultado = 10 \* 5;

console.log("O resultado da multiplicação de 10 por 5 é:", resultado);

Exiba o resto da divisão de 15 por 9.

let resto = 15 % 9;

console.log("O resto da divisão de 15 por 9 é:", resto);

Use o operador de atribuição correto para fazer x ser igual a 15 (o mesmo que escrever x = x + y).

x = 10

y = 5

x \_ y

let x = 10;

let y = 5;

x += y; // Isso é equivalente a x = x + y;

console.log("O valor de x é:", x);

Usa o operador de atribuição correto para fazer x ser igual a 50 (o mesmo que escrever x = x \* y).

x = 10

y = 5

x \_ y

let x = 10;

let y = 5;

x \*= y; // Isso é equivalente a x = x \* y;

console.log("O valor de x é:", x);

Tipos de Dados:

Use comentários para descrever o tipo correto de cada uma das variáveis abaixo:

let length = 16;

// declaração let length = 16; cria uma variável chamada length e atribui o valor 16.

let lastName = "Johnson";

// \*A declaração let lastName = "Johnson"; cria uma variável chamada lastName e atribui a ela o valor "Johnson". Neste caso, lastName é uma variável do tipo string (String), \*//

const x = {

firstName: "John",

lastName: "Doe"

};

//\* A declaração const x = { firstName: "John", lastName: "Doe" }; cria uma constante chamada x e atribui a ela um objeto. Este objeto possui duas propriedades: firstName com o valor "John" e lastName com o valor "Doe". \*//

Funções:

Execute a função chamada myFunction:

function myFunction() {

alert("Hello World!");

}

myFunction();

Complete o código, criando uma função chamada myFunction:

console.log("Hello World")

function myFunction() {

console.log("Hello World");

}

Complete o código, fazendo com que a função RETORNE a palavra "Hello":

function myFunction() {

}

console.log(myFunction(),"World")

function myFunction() {

return "Hello";

}

Objetos:

Mostre a informação "John"em um console.log, extraindo essa informação do objeto:

const person = {

firstName: "John",

lastName: "Doe"

};

const person = {

firstName: "John",

lastName: "Doe"

};

console.log(person.firstName);

Adicione a seguinte propriedade e valor ao objeto person: country: Norway.

const person = {

firstName: "John",

lastName: "Doe"

};

\*ESTE NÃO CONSEGUI\*

Crie um objeto chamado person com name = John e age = 50.

Em seguida, acesse o objeto para exibir a mensagem "John tem 50 anos.".

// Criar o objeto person

const person = {

name: "John",

age: 50

};

// Acessar as propriedades do objeto para exibir a mensagem

console.log(person.name + " tem " + person.age + " anos.");

Strings:

Complete o o código usando a propriedade correta para exibir o comprimento de txt:

let txt = "Hello World!";

let x = \_\_\_\_\_;

console.log(x);

let txt = "Hello World!";

let x = txt.length;

console.log(x); // resultado 12

Concatene as duas strings para exibir a mensagem "Hello World!":

let str1 = "Hello ";

let str2 = "World!";

let str1 = "Hello ";

let str2 = "World!";

let mensagem = str1 + str2;

console.log(mensagem);

Converta o texto para um texto EM MAIÚSCULAS:

let txt = "Hello World!";

let txt = "Hello World!";

let textoMaiusculo = txt.toUpperCase();

console.log(textoMaiusculo);

Use o método correto de String para substituir a palavra "Hello" pela palavra "Welcome".

let txt = "Hello World";

let txt = "Hello World";

let novoTexto = txt.replace("Hello", "Welcome");

console.log(novoTexto); // Welcome World

Arrays:

Mostre o valor "Volvo" do array "cars":

const cars = ["Saab", "Volvo", "BMW"];

const cars = ["Saab", "Volvo", "BMW"];

console.log(cars[1]);

Mude o primeiro item de "cars" para "Ford":

const cars = ["Saab", "Volvo", "BMW"];

const cars = ["Saab", "Volvo", "BMW"];

cars[0] = "Ford";

Mostre o número de itens que há no array usando a propriedade certa:

const cars = ["Volvo", "Jeep", "Mercedes"];

const cars = ["Volvo", "Jeep", "Mercedes"];

console.log(cars.length); // resposta 3

Use o método correto de Array para remover o último item do array fruits.

const fruits = ["Banana", "Orange", "Apple"];

const fruits = ["Banana", "Orange", "Apple"];

fruits.pop(); // "Apple" será removido.

Use o método correto de Array para adicionar "Kiwi" ao array fruits.

const fruits = ["Banana", "Orange", "Apple"];

const fruits = ["Banana", "Orange", "Apple"];

fruits.push("Kiwi");

Use o método splice() para remover "Orange" e "Apple" do array fruits.

const fruits = ["Banana", "Orange", "Apple"];

const fruits = ["Banana", "Orange", "Apple"];

fruits.splice(1, 2);

Comparadores:

Escolha o operador de comparação correto para mostrar verdadeiro quando x for maior que y.

x = 10;

y = 5;

let x = 10;

let y = 5;

console.log(x > y); // Isso imprimirá "true" no console

Escolha o operador de comparação correto para alertar verdadeiro quando x for igual a y.

x = 10;

y = 5;

Escolha o operador de comparação correto para alertar verdadeiro quando x não for igual a y.

x = 10;

y = 5;

Condicionais:

Crie um código para mostrar "Hello World" se x for maior que y:

var x = 10;

var y = 5;

if (x > y) {

console.log("Hello World");

}

Crie um código para mostrar "Hello World" se x for maior que y,e se não for, imprima "Goodbye":

let x = 10;

let y = 5;

if (x > y) {

console.log("Hello World");

} else {

console.log("Goodbye");

}

Switch:

Crie uma declaração switch que irá mostrar "Olá" se fruits for "banana" e "Bem-vindo" se fruits for "maçã".

var fruits = "banana";

switch (fruits) {

case "banana":

console.log("Olá");

break;

case "maçã":

console.log("Bem-vindo");

break;

default:

console.log("Outra fruta");

}

Outra opção mais complexa

const readlineSync = require('readline-sync');

// Solicita ao usuário que insira a fruta

var fruits = readlineSync.question("Digite o nome da fruta: ");

switch (fruits) {

    case "banana":

        console.log("Olá");

        break;

    case "maca":

        console.log("Bem-vindo");

        break;

    default:

        console.log("Outra fruta");

}

Rodei no VScode para testar

Adicione uma seção que irá alertar "Nem um nem outro" se fruits não for nem "banana" nem "maçã".

const readlineSync = require('readline-sync');

// Solicita ao usuário que insira a fruta

var fruits = readlineSync.question("Digite o nome da fruta: ");

switch (fruits) {

case "banana":

console.log("Olá");

break;

case "maçã":

console.log("Bem-vindo");

break;

default:

console.log("Nem um nem outro");

}

Loop For:

Crie um loop for que conte de 0 até 9.

for (let i = 0; i < 10; i++) {

console.log(i);

}

Crie um loop for que percorra todos os itens do array:

const fruits = ["Apple", "Banana", "Orange"];

const fruits = ["Apple", "Banana", "Orange"];

for (let i = 0; i < fruits.length; i++) {

console.log(fruits[i]);

}

Loop While:

Crie um loop que continua executando enquanto i for menor que 10.

let i = 0;

while (i < 10) {

    console.log(i);

    i++;

}

Fiz direto no VSCode

Crie um loop que continua executando enquanto i for menor que 10, mas incremente i com 2 a cada vez.

let i = 0;

while (i < 10) {

console.log(i);

i += 2;

}

let i = 0;

while (i < 10) {

    console.log(i);

    i += 2;

}

Fiz direto no VS